

Fiches outils

Addictions



Titre : L'addiction à internet : le point de vue d'Infor-Drogues

Auteur : Infor Drogues

Année : 2008

Public : Adulte, Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Ouvrage

Objectifs : s'interroger sur les mécanismes de la dépendance et faire un parallèle entre les addictions avec ou sans substances



Cet outil se compose d'un dossier d'information et d'une proposition d'animation. Le dossier d'information destiné aux professionnels traite de l'usage d'internet, des risques de dépendance et fournit des pistes pour la prévention. L'animation vise à amener le public à réfléchir sur les mécanismes de la dépendance à chercher les ressemblances entre l'univers des drogues et l'univers d'internet pour éveiller l'attention des utilisateurs sur les situations potentiellement plus risquées du point de vue de la dépendance.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 21

En ligne :
https://infordrogues.be/pdf/educ_perm/2008/cyberdependance.pdf



Où l'acheter ?

En ligne :
https://infordrogues.be/pdf/educ_perm/2008/cyberdependance.pdf



Prix : gratuit

Fiche ADD-2



Titre : Cannabis et risques : questions de conscience ?

Auteur : Valoremis

Année : 2013

Public : Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu



Objectif : aborder de manière vivante et ludique les comportements à risque en matière de consommation du cannabis



Ce jeu de 90 cartes est consacré à la relation que les usagers entretiennent avec le cannabis. Il se veut être un outil de médiation éducatif dont le principe est de favoriser l'émergence de représentations portant sur la dépendance, le conformisme, l'expérience, l'autonomie et l'image de soi. Il permet d'ouvrir des débats éducatifs et citoyens dans le cadre d'ateliers.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 21, 39



Où l'acheter ?

Valoremis
26 Rue des Rigoles
75020 Paris
01 40 31 83 71
editions@valoremis.fr
editions-valoremis.com



Prix : 18 euros

Fiche ADD-3



Titre : Les drogues : et toi tu en es où?

Auteur : CRIPS Ile-de-France

Année : 2012

Public : Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectifs : évaluer son niveau de consommation de produits ou de dépendance à des pratiques addictives (jeux vidéo...), identifier les mécanismes liés à l'addiction



Ce jeu de mise en situation permet à l'utilisateur d'auto-évaluer son niveau de dépendance à différents produits psychoactifs ou à des pratiques sans produit (jeux vidéos, pornographie...). Au cours de l'animation, les participants évaluent leur niveau de consommation de produits ou de dépendance à des pratiques addictives (jeux vidéo...), identifient les mécanismes liés à l'addiction.

L'outil se présente sous la forme d'un panneau sur lequel est inscrit un schéma. Le centre du schéma représente le participant. Les 5 branches disposées en étoile représentent chacune un type d'addiction : tabac, alcool, cannabis, autres produits, addiction sans produit (jeu vidéo, pornographie...). Chaque branche est composée de 4 niveaux (pas du tout/ un peu / beaucoup / trop) sur lesquels le participant place un repère correspondant à sa consommation.



Où se procurer l'outil ?

En ligne :
<http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-drogues-es-ou.htm>



Où l'acheter ?

À fabriquer soi-même sur
<http://www.lecrips-idf.net/>



Prix : gratuit

Fiche ADD-4



Titre : Éduc'Écrans

Auteur : Ecole des parents et des éducateurs (EPE), BAGNULO Adriana, JARRY Bruno

Année : 2018

Public : Parent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectifs : réfléchir entre parents à la place des écrans dans la famille, accompagner les parents de jeunes enfants (0 à 6 ans) face à la surexposition aux écrans, s'interroger sur ses propres pratiques



Ce jeu sur l'usage des écrans et les dangers de la surexposition aux écrans chez les tout-petits est un outil de médiation au service des professionnels et des bénévoles (psychologues, éducateurs, CCF...) chargés d'animations collectives dans le domaine de l'accompagnement à la parentalité au sein d'associations et de structures d'accueil du jeune enfant, en établissement scolaire,... Idéalement, ce jeu se déroule en 3 temps d'échanges : 1er temps : partage des représentations et des expériences. Quelle est la place des écrans dans la vie de la famille ? 2e temps : approfondissement des échanges et élaboration de pistes d'actions éducatives. Peut-on mieux gérer les écrans au quotidien 3e temps : discussion libre. Les participants qui ont mis en pratique certaines des propositions imaginées précédemment sont invités à partager leur expérience.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antennes 21, 25, 39



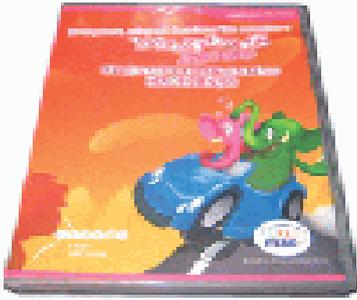
Où l'acheter ?

Valoremis
26 Rue des Rigoles
75020 Paris
01 40 31 83 71
editions@valoremis.fr
editions-valoremis.com



Prix : 72 euros

Fiche ADD-5



Titre : L'éléphant rose

Auteur : ELIE M.

Année : 2007

Public : Adulte, Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectif : sensibiliser aux risques liés à la consommation de drogues au volant et apprendre à se protéger



Ce jeu de cartes est composé de 200 cartes questions-réponse réparties en 4 catégories : drogue et santé, drogues et conduite, codes de la route et règles de sécurité ainsi que législation et sanctions. Il accompagne des interventions portant sur la sécurité routière et/ou sur les drogues.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 21, 89



Où l'acheter ?

Cet outil n'est plus commercialisé



Prix :



Titre : **Fausse croyances (alcool)**

Auteur : CRIPS Ile-de-France

Année : 2014

Public : Adulte, Adolescent, Sourd, Migrant, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectifs : interroger les connaissances et croyances liées à l'alcool, donner des informations claires, interroger et orienter auprès de personnes ou structures ressources fiable



Cet outil permet d'interroger les croyances associées à l'alcool. Il se compose de 8 questions portant sur les différentes boissons, les effets sur l'organisme et l'humeur... Il facilite l'échange et apporte ensuite une réponse claire à chacune des questions. Il peut s'utiliser en groupe comme en individuel, avec ou sans animateur.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 25



Où l'acheter ?

En ligne :
www.lecrips-idf.net/miscellaneus/animatheque-fausse-croyances.htm



Prix : gratuit

Fiche ADD-7



Titre : Le fotoki : des images pour en parler

Auteur : CRIPS Ile-de-France

Année : 2007

Public : Tout public

Support : Photoexpression

Objectif : favoriser l'expression des représentations sur un thème, d'en prendre conscience et de relativiser son point de vue en se situant par rapport aux représentations des autres



Ce photoexpression se compose de 38 photographies en couleur, de différents formats, représentant la vie quotidienne et donne la possibilité d'aborder plusieurs thématiques comme la santé, les usages de drogues, le bien-être... Les photographies ont été réalisées par Myr Muratet dans le cadre de l'exposition Droglând.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 58



Où l'acheter ?

N'est plus commercialisé



Prix : gratuit



Titre : Histoire de conso

Auteur : CRIPS Ile-de-France

Année : 2011

Public : Adulte, Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectifs : acquérir des informations sur l'alcool, prendre conscience des facteurs pouvant influencer une consommation d'alcool, s'approprier des stratégies de réduction des risques liées à la consommation d'alcool



Ce jeu propose aux participants d'imaginer des scénarios sur les consommations d'alcool. Les thèmes abordés sont : les contextes de consommation, les niveaux d'usage et la réduction des risques, les motivations à consommer, les effets recherchés / obtenus, ainsi que les idées reçues et la place des drogues dans la société.

Parallèlement, cet outil permet aux participants de mobiliser des compétences telles que : savoir résoudre des problèmes, avoir une pensée créative / avoir une pensée critique, avoir conscience de soi, savoir gérer ses émotions.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 25, 70

En ligne :
<http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-histoire-conso.htm>



Où l'acheter ?

À fabriquer soi-même sur
<http://www.lecrips-idf.net/>



Prix : gratuit

Fiche ADD-9



Titre : Imagine

Auteur : Association méditerranéenne de prévention et de traitement des addictions (AMPTA)

Année : 2004

Public : Tout public

Support : Photoexpression

Objectif : interroger les représentations sur les conduites à risques



Cet outil permet d'interroger les représentations sur les conduites à risques, notamment celles liées aux usages de drogues. Il est composé de 30 images représentant des éléments de notre environnement : société, sport, nature, ville. Il peut être utilisé dans le cadre d'actions de formation ou de prévention, en entretien individuel ou en groupe.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antennes 25, 39



Où l'acheter ?

N'est plus commercialisé



Prix :

info / intox



Titre : Info/Intox

Auteur : CRIPS Ile-de-France

Année : 2011

Public : Adulte, Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectifs : favoriser l'échange autour des thématiques "Alcool" et "Cannabis", découvrir les connaissances des participants et donner des informations claires, interroger et orienter auprès de personnes ou structures ressources fiables



Ce jeu de débat propose des affirmations sur les thématiques sexualité et drogues. Le joueur est invité à se positionner et décider s'il s'agit d'une information vraie ou fausse. Les thématiques abordées sont, dans une première partie, la vie affective et sexuelle : VIH/IST et stratégies de prévention, relations affectives, amoureuses et sexuelles, grossesse, contraception et parentalité, stéréotypes et sexualité (genre, sexisme, homophobie, sérophobie).

La deuxième partie du jeu traite des drogues et dépendances, les contextes de consommation, les niveaux d'usage et réduction des risques, les motivations à consommer, effets recherchés / effets obtenus et les idées reçues et place des drogues dans la société.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 21, 25, 39, 70, 71, 90

À imprimer sur
<http://www.lecrips-idf.net>



Où l'acheter ?

En ligne : <http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-info-intox.htm>



Prix : gratuit



Titre : J'arrête de fumer. Série pour comprendre

Auteur : Santé Publique France

Année : 2016

Public : Tout public

Support : DVD (durée : 10 minutes)



Objectifs : s'informer sur le tabac, découvrir comment se faire aider pour arrêter de fumer



Ce Dvd contient 4 vidéos animées simples à comprendre, conçues pour être accessibles à tous. Chaque vidéo aborde un sujet précis et explique de façon pédagogique : pourquoi arrêter de fumer, comment y arriver, les aides disponibles. Elles prennent en compte les différentes étapes du processus qui mène à l'arrêt du tabac et donnent des conseils concrets. Les 4 vidéos sont proposées en 4 versions différentes : une version classique, une version avec sous-titres, une version avec sous-titres et langue des signes française, une version avec audiodescription.

Ces vidéos peuvent offrir aux professionnels un appui dans leur démarche de prévention du tabagisme. Ils pourront les utiliser pour s'informer ou informer quelqu'un lors d'une rencontre individuelle ou une animation en groupe, pour lancer une discussion, répondre à une question.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 21, 25, 70, 71

En ligne :
<http://inpes.santepubliquefrance.fr/accessible/videos/tabac/tabac1.asp>



Où l'acheter ?

À commander gratuitement
auprès de Santé publique France
edif@santepubliquefrance.fr



Prix : gratuit

Fiche ADD-12



Titre : Kanceton

Auteur : Oppelia

Année : 2013

Public : Tout public

Support : Jeu

Objectif : Faire réfléchir à son positionnement face aux addictions avec ou sans produit, favoriser la capacité à faire des choix, apporter des connaissances sur les drogues



Ce jeu, qui propose d'être acteur et auteur de ses apprentissages permet, tout en favorisant l'expression orale, de faire réfléchir à son positionnement face aux addictions avec ou sans produit et de faire évoluer les représentations individuelles et collectives ainsi que les comportements. Les questions et les échanges qu'elles suscitent favorisent une prise de distance par rapport à une perception des risques et participent au développement d'un esprit critique.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 21, 25, 39, 58, 70, 71, 89



Où l'acheter ?

Oppelia
20 avenue Daumesnil
75012 Paris
01 43 44 14 14
contact@oppelia.fr



Prix : 55 euros



Titre : Mythe ou réalité ?

Auteur : Office fédéral de la santé publique

Année : 2012

Public : Adulte, Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectif : déconstruire les idées reçues sur les addictions et la consommation d'alcool



Ce jeu suisse de 17 cartes question/réponse sur l'alcool permet de tester ses connaissances de façon ludique et d'en discuter avec son entourage. Le recto de chaque carte contient une affirmation, la solution se trouve au verso. Les cartes de ce jeu s'adressent au grand public et sont tirées de la vie quotidienne.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 21, 39, 90



Où l'acheter ?

Non commercialisé



Prix : gratuit



Titre : Napo dans ... Les poumons au travail

Auteur : Via Storia

Année : s.d.

Public : Adulte, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Vidéo (durée : 3 minutes)

Objectif : expliquer à l'aide d'une vidéo facile à comprendre les dangers du tabagisme qu'il soit actif ou passif



Napo est une série de films d'animation. Les films présentent des personnages qui évoluent dans le monde du travail et sont confrontés à des problèmes de sécurité. Dans cette vidéo montrant un salarié confronté au tabagisme sur son lieu de travail, Napo apporte sa contribution à la cause des lieux de travail sans fumée.



Où se procurer l'outil ?

En ligne :
<https://www.napofilm.net/fr/napos-films/napo-%E2%80%A6-lungs-work>

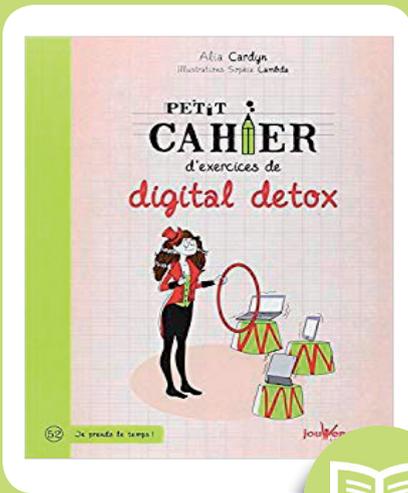


Où l'acheter ?

En ligne :
<https://www.napofilm.net/fr/napos-films/napo-%E2%80%A6-lungs-work>



Prix : gratuit



Titre : Petit cahier d'exercices de digital detox

Auteur : CARDYN Alia, Editions Jouvence

Année : 2015

Public : Adulte, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique

Support : Ouvrage

Objectifs : s'interroger sur la place des écrans dans nos vies et aider à décrocher des écrans



Ce cahier d'exercices destiné aux adultes propose des activités ludiques (jeux, tests...) afin d'aider à décrocher des écrans (smartphone, tablette, télévision, ordinateur...). Il permet de s'interroger sur la place de ces technologies et sur leur impact dans nos vies professionnelle et personnelle. Ce cahier invite à créer une relation équilibrée avec les écrans, et propose notamment une cure de détox en 21 jours.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antennes 21, 25



Où l'acheter ?

En librairie



Prix : 6,90 euros

C'est l'anniversaire d'un copain, tous vos potes vont être présents. C'est l'occasion de faire la fête et de vraiment s'amuser. Tout le monde a apporté de l'alcool, c'est la règle. Les verres défilent pour les uns, moins pour les autres. Quand les verres sont vides, d'autres s'occupent de les remplir à nouveau.

Que peut-il se passer pour vous ? Et pour les autres ?
Imaginez la fin de la soirée ; comment aurait-elle pu être mieux ou moins bien ?



Titre : Petites histoires...(alcool)

Auteur : CRIPS Ile-de-France

Année : s.d.

Public : Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectif : identifier certains contextes de consommation et motivations à consommer, développer des stratégies de réduction des risques



Ce jeu propose des scénarios mettant en scène des personnages dans différents contextes de consommation d'alcool. L'objectif est de susciter l'échange et la réflexion.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 21

À fabriquer soi-même sur
<https://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-histoires-alcool.htm>



Où l'acheter ?

En ligne sur
<http://www.lecrips-idf.net/>



Prix : gratuit

Titre : Alcool : trois questionnaires pour faire le point sur sa consommation

Auteur :

Année :

Public : Adulte, Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Questionnaire en ligne



Objectif : évaluer sa consommation d'alcool, évaluer le risque d'addiction, se situer par rapport aux autres



Cette page internet renvoie vers 3 questionnaires pour faire le point sur sa consommation :

Le questionnaire FACE analyse en 5 questions la consommation d'alcool des 12 derniers mois.

Le questionnaire AUDIT, développé par l'Organisation Mondiale de la Santé, propose une évaluation du risque d'addiction à l'alcool en 10 questions.

L'alcoomètre se réfère au questionnaire AUDIT et permet de se situer par rapport aux autres personnes de même âge et de même sexe.



Où se procurer l'outil ?

En ligne sur :
<http://www.alcool-info-service.fr/>



Où l'acheter ?

http://www.alcool-info-service.fr/Actualites/Alcool-trois-questionnaires-pour-faire-le-point-sur-sa-consommation#.XRSSko9S_x-



Prix : gratuit



Titre : Tire ta clope

Auteur : CRIPS Ile-de-France

Année : 2006

Public : Adulte, Adolescent, outil pouvant être adapté à des personnes en situation de handicap psychique et/ou intellectuel

Support : Jeu

Objectif : aborder les contextes de consommation, les niveaux d'usage et réduction des risques, les motivations à consommer, les effets recherchés, les effets obtenus



Ce jeu de mise en situation vise à favoriser la discussion autour de la consommation de tabac. Le participant doit reconstituer son paquet avec les cigarettes qu'il fume en une journée. Il doit ensuite trier ses cigarettes entre celles qu'il fume par plaisir et celles qu'il fume par besoin.



Où se procurer l'outil ?

Disponible à l'Ireps
Antenne 25

À fabriquer soi-même sur :
<http://www.lecrips-idf.net>



Où l'acheter ?

En ligne :
<http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-tire-clope.htm>



Prix : gratuit